LAB1

Općenito:

1. Kako poslati signal procesu:

a) preko tipkovnice

b) iz ljuske

2. Navesti nekoliko signala i čemu služe.

3. Što radi funkcija: sigset, sighold, sigrelse? Opisati argumente.

4. Što se sve može postići sa sigset (koja sve ponašanja, što treba staviti kao argumente)?

5. Opisati postupak prihvata signala.

6. Kad se signal neće prihvatiti?

7. Ako je programu poslan signal SIGINT za vrijeme čekanja na funkciji sleep(10), što će se dogoditi nakon povratka iz obrade signala? Hoće li program "odspavati" neprospavano vrijeme ili ne? Zašto?

Sva ova pitanja se mogu pitati i obrnuto, npr. umjesto pitanja što radi sighold, može se pitati kojom se funkcijom zabranjuje daljnje prekidanje nekim signalom...

Vezano uz vježbe:

Zadatak 1a)

0. Provjeriti da li program radi (prevođenje/pokretanje).

1. Što bi se dogodilo kad bi se maknuo sigset (SIGALRM, periodicki\_posao) iz programa?

2. Što bi se dogodilo kad bi umjesto pause(); ostavili samo ; ?

3. Zašto Ctrl+\ prekida izvođenje?

4. Poslati signal SIGKILL programu, koristeći drugi terminal (ljusku).

Zadatak 1b)

1. Provjeriti da li program ispravno radi (obrađuje prema prioritetu). Česti su problemi s granicama: isprobati je li radi i s 2 uzastopna prekida najveća prioriteta (5).

2. Čemu služi varijabla/polje: OZNAKA\_ČEKANJA[], TEKUĆI\_PRIORITET, PRIORITET?

3. Koju vrijednost imaju varijable ako se trenutno obrađuje prekid prioriteta 4, s time da je taj zahtjev prekinuo obradu prethodna zahtjeva - obradu prioriteta 2?

4. Što kad bi makli "omogući prekidanje;" i "zabrani prekidanje"? Bi li program radio isto? Obrazložiti.